Parts: features (exemple: carrito de compra “tota la sequencia de passos a fer”)

Escenaris: happy path: afegir article, mirar que s afegeix

Afegir 1, treure 1

Afegir 2, treure 1

Afegir 10 treure 10

I COMPROVAR QUE FUNCIONI.

Happy path ha d estar per tot. I a partir d’alla provar casos d’error.

Mirar que hi hagi id a partir del html de la web. Ordre: id, class, href, xPath etc

Estructura:

* Features: BDD, behaviour (escenari son camins sencers) 🡪 llenguatge Gherking
  + Given: pre
  + When: act
  + Then: val

Aplicar-ho per exemple al carrito.

Es millor fer primer Given, despres when i per últim then.

Objectius dels features:

* El profe ha de poder llegir i entendre els steps (sinó RESTA PUNTS)
* Han de ser altament reutilitzables
* Entre 7 i 12 steps
* Despres Clicks: Type

Exemple: User Clicks **TYPE** products() 🡪 AQUI S HA DE PASSAR EL ID

Find**id**(“id”).click()\*.feature.

Si no s’enten la funció posar: , description(“es el login”).

No instanciar el driver dins d’un step. Fer ho desde l’altre classe java.

No fer un sol feature gegant. Dins del feature posem comentat: happy path

Fer un feature per cada cas.

Quan hi ha scenario o scenario Sa.. Quan posem el segon, ens permet posar una taula amb totes les variables i valors: funciona per línies, cada línia, una execució.